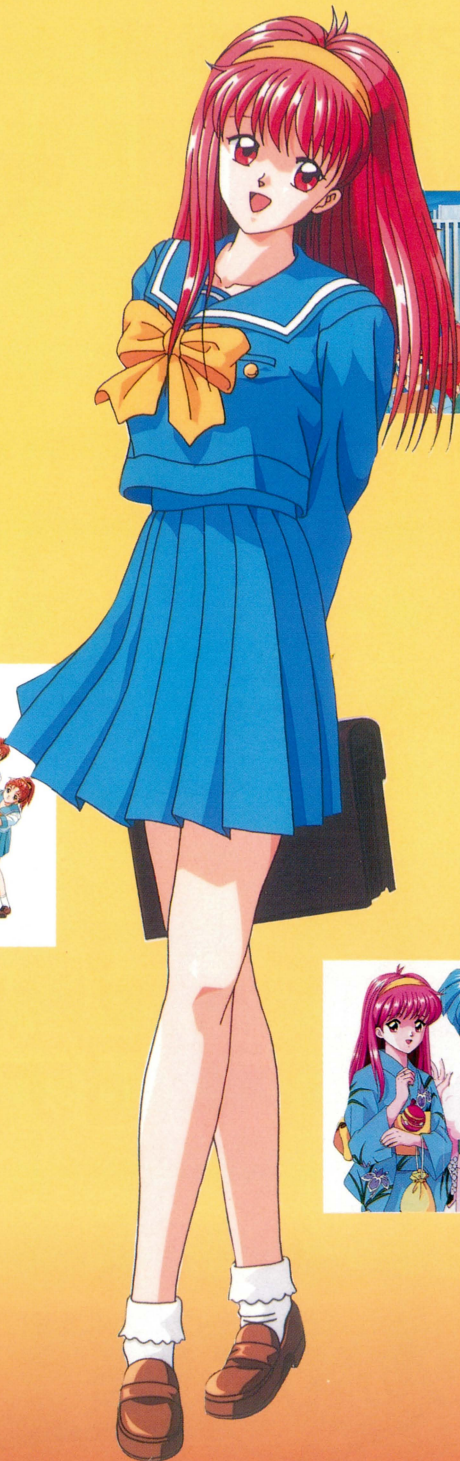
最新コナミソフトの情報が満載！
KONAMI LOOK
ほしいコナミのソフトがすぐわかる
コナミソフトカタログ
夏～秋号
発行：コナミ株式会社
正式発表！アイドル活動決定！！ときめきメモリアルから～
藤崎詩織・ソロデビュー！
シミュレーション・RPG大作、発売間近
ヴァンダルハーツ最新情報
壮大なスケールのインタラクティブムービー、サターンについに登場！
ポリスノーツの魅力を探る
KONAMI

こんにちは、藤崎詩織です。

藤崎詩織 ソロデビュー

あの、『ときめきメモリアル』のアイドル的存在の
藤崎詩織が、タレントソロデビューに向け始動開始！

藤崎詩織から、こんな**メッセージ**が届きました……。

「『ときめきメモリアル』に出演させていただいて以来、多くのファンのみなさんに、かわいがっていただいてきましたが、このたび、**歌手**としてソロデビューすることになりました。ファーストシングルは、この**秋のリリース**に向けて制作中です。ＣＤ－ＲＯＭの**ビデオクリップ**も、**セガサターン版**で発売が決まりました。応援してね！！」

●藤崎詩織オフィシャルファンクラブ　10月1日設立決定!!
ファンクラブに入会希望の方は、ご自分の住所、氏名を明記し80円切手を貼った返信用封筒を同封の上、下記の住所までお送りください。入会案内書をお送りいたします。入会案内書の発送は9月下旬となります。
〒160 東京都新宿区新宿2-1-5 パークサイドスクエア4F 藤崎詩織ファンクラブ入会希望係 まで

シミュレーションRPGは、ついにここまで来た

ヴァンダルハーツ VANDAL HEARTS™
～失われた古代文明～

グラフィックの表現、臨場感、そして戦略性。プレイステーションの機能を最大限に発揮させた、コナミ自信のRPGの冒険の旅に、さあ出発だ！

データ
シミュレーションRPG
VX040-J1
発売日 '96・10・25(予定)
価格 ￥5,800(税別、予価)
CD 1枚組

独裁者勢力を打ち砕け、剣士アッシュ・ランバート！

本格的と呼ぶのにふさわしい

コナミから、本格的と呼ぶにふさわしい、シミュレーションRPGが発売になる。『ヴァンダルハーツ～失われた古代文明～』。その奥深いおもしろさを、ご紹介しよう。

今や確固としたジャンルを確立した様子がある、シミュレーションRPG。自分のキャラクターの各種能力、フォーメーション、対峙するときの位置関係など、細かい戦略性が必要とされるゲーム性だ。しかし、決してむずかしいものでも、ややこしいものでもない。操作性にこだわり、またコナミ独自のグラフィック表現を加味して、心地好い、ゲームに集中できるシステムを構築した。

戦闘場面は「箱庭」のような3Dマップ上で展開される。荒地、帆船上、都市内、城塞内など、緻密なグラフィックで表現。また距離だけではなく、高さなども戦闘効果に加えられている。もちろん戦闘シーンのアニメーションも迫力である。

◀これが戦闘場面での3Dマップの1例だ。地形効果・配置を見やすく表現した。高さの表現力を強調。戦術性・戦略性はさらに広がった。

視界の角度、カメラアングルは、状況に応じたいくつかのパターンから選ぶことができる。また、もちろん全体をひと目で見るアングルもある。▶

◀小さな戦闘3Dマップから、数画面分も費やす大きな戦闘マップまで、状況に応じていろんな場面が設定されている。キャラクターの個性、移動範囲なども、簡単な操作で確認できる。

高度な戦略性にも対応！ ユニットの属性7種類

バリエーションに富んだ戦闘！

各キャラクター、ユニットは基本的に7種類の属性を持っている。どの登場人物がどの能力を持っているかは、続くページで紹介している。

接近戦で闘う戦士、装甲兵タイプ。攻撃のパワーはあるが、接近戦だけに敵の反撃も受けやすい。

弓を使えるユニットは、距離を置いての攻撃が可能なので、後方支援が主な任務となるだろう。

魔法を持っているユニットは、攻撃系と回復系の2種類に大別される。双方とも物理的攻撃には弱い。

飛兵タイプという、機動性が非常に高い、弓を使えるユニットもいる。また武闘家タイプは、魔法を使うこともできるユニットだ。

戦

戦士タイプ／攻撃のバランスのとれた部隊の主力。

弓

弓兵タイプ／弓による遠隔攻撃が可能。

魔

攻撃系魔法使いタイプ／物理攻撃に弱い。

聖

回復系魔法使いタイプ／物理攻撃に弱い。

甲

装甲兵タイプ／物理攻撃の耐性が高く、攻撃力もあるが、機動性には欠ける。

飛

飛兵タイプ／機動性が高く、敵ユニットを飛び越えたり、水上を移動したりもできる。

武

武闘家タイプ／魔法も使えるオールマイティ型だが、決め手に欠ける欠点も持つ。

革命戦争で滅んだ旧王朝の秘法を巡る陰謀とは……？

どんなストーリー？

サステガリア大陸の中央部には、肥沃な地域があり、救世主トロアの末裔である、神聖アッシャー王朝によって千余年もの間統治されていた。

が、そこでの王侯貴族たちは徐々に堕落の途をたどり、トロアの教えもしだいにその効果を失っていった。その世紀末的状況に苦しむ民衆は、賢者アレスの指導の元に解放軍を結成。王国に反旗を翻した。これが革命戦争である。

解放軍は苦しみながらも勝利を収め、民主議会制の共和国家「イシュタリア」が誕生した。が、その後何故か賢者アレスは姿を消す。それから15年後、新たな動乱の影が、イシュタリアを包もうとしていた……。

◀広大なマップ上を旅する。戦闘シーンは30シーンを越えるといわれる。

アッシュたちは特命を受けて旅にでる。しかし、次第に大きな陰謀の渦に巻き込まれていくことに……。▶

すごいぞ！魔法などのグラフィック効果

魔法を使う場面では、さてどんな効果があるのか、どんなグラフィックの演出がされるのか？というところに興味が集まる。『ヴァンダルハーツ』ではプレイステーションの性能を最大限に引き出し、駆使している。50種類以上もある魔法それぞれに、痛快なグラフィックが用意されている。全編にその効果を発揮しているグラフィックに大注目！

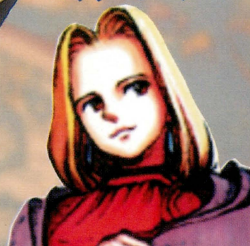
※画面は開発中のものです。

頼もしいたくましい、登場キャラクターを紹介しよう

長い戦いの旅。し烈を極める独裁者勢力の攻勢。
しかし我々には、強烈な個性を持つ、
心強い味方、仲間たちがいる。
ストーリーを彩る登場キャラクターの紹介だ。

アッシュ・ランバート

本作品の主人公。基本クラス「ヒーロー」。24歳。
イシュタリア警備兵団第16小隊を率いる戦士で、黒い疾風の異名をとる剣の達人。民衆の手によって誕生した祖国「イシュタリア」を誇りと思う。ある任務を命じられたことが因となり巨大な陰謀に巻き込まれる。

エリナ・ソーン

基本クラスは「メイジ」。並外れた魔法の能力を秘めた少女。19歳。革命戦争により孤児となったが、イシュタリアの英雄ベラスコ将軍の養女として育てられる。失踪した父を探すために、アッシュたちと行動を共にする。

キース・バルドー

基本クラス「ソルジャー」。イシュタリア警備兵団第16小隊に所属。剛勇無双の巨漢。沈着冷静な性格で、激情にまかせて先走りがちな仲間の頭を冷やすのは、彼の役目。アッシュのよき相談相手でもある。27歳。

ホセ・カルパス

基本クラス「アーチャー」。キースと同様、警備兵団第16小隊メンバー。無類の(?)女性好きで、お調子者。戦闘中でも気軽にジョークを飛ばしてしまう、得な性格。パーティのムードメーカーである。21歳。

リーン・シヴァ

基本クラス「アーチャー」。旅の女傭兵。苦戦するアッシュたちに助太刀してくれる。そして、旅にも同行。弓の腕は確かだが、どことなく影があり、自らをわざと危険にさらすような戦い方をする。22歳。

ホルクス・ターナー

基本クラスは「ヒーラー」。エリナの教育係として、幼いころからエリナの面倒を見てきた。戦いはあまり好まないが、エリナのためにアッシュ一行に加わることになる。ゲニウスとは幼なじみ。格式を重んじる。65歳。

ラドー・マークス

基本クラス「ソルジャー」。屈強な船乗り。海賊に仲間を殺害され、酒に溺れた日々を送っていたが、アッシュたちに会い、戦いの世界に身を投じる。無頼の徒を気取ってはいるが、義理人情に厚い熱血漢。26歳。

ドルメン・ガラン

基本クラスは「ソルジャー」。41歳。ベラスコ将軍の副官だった。生っ粋の武人気質。非常に実直な性格で、部下からの信頼も厚い軍人。頼もしいソルジャーとして、パーティ内でも活躍してくれる。

アモン・ミゲル

基本クラスは「アーチャー」。ドルメンの部下。生真面目だが、ちょっと気弱な面を持つ新米兵。まあ新兵だからしかたもないが。同じくドルメンの部下のサリアに気があるのだが、もうひとつ相手にしてもらえない。18歳。

サリア・ラーナ

基本クラス「ヒーラー」。17歳。アモンと同じ、ドルメンの部下の新兵。従軍しながら、理想の恋人を探している。明るく、あっけらかんとした性格だが、実は現実主義。アモンのことは憎からず思っているのだが……。

サムデラ・ルース

基本クラス「メイジ」。伝説的な大魔道士だが、破門した弟子の策略にかかり、かつての魔力を失ってしまった。頑固者で口は悪く、辛辣な発言も多いが、真実を見抜く、するどい洞察力を持っている。49歳。

ゲニウス・シュタインホフ

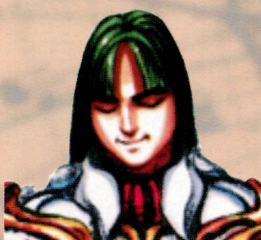
基本クラスは「アーチャー」。機械工房の頭領で、飛兵の機械翼を発明した人物。機械物に強い。革新と発展を宗としており、保守的な幼なじみのホルクスとはケンカ友だち。66歳と、高齢ではある。

賢者アレス

年齢不祥。本戦闘の旅より15年前、革命戦争のときに、民衆を率いて旧王朝に戦いを挑んだ中心人物。何故か、革命成功を目前にして、人々の前から姿を消した。現在もその消息は不明なのであるが……。

ヘル・シュバイツ

タカ派で知られる国防省長官。対テロの特殊部隊「クリムゾン」を創設した人物。治安維持の名のもとに、弱者を切り捨てる政策を立てる。批判も多いが、シンパも多い。イシュタリア議会では一勢力を形成している。57歳。

ドルフ・クワイヤー

不正や汚職が横行するイシュタリアの議会に於いて、清新を目指す改革派を率いる若手議員である。しかしてその実のところは……。アッシュたちに、ベラスコ将軍の捜索を依頼した張本人である。31歳。

ベラスコ・ソーン将軍

革命戦争で活躍し、その後もイシュタリアを外敵から守護してきた英雄。その武勇と人柄から、軍の内外を問わず信望者が多い。退役後、政界入りも噂されていたが、任務でギルバレス島に渡った後、消息を断つ。47歳。

ケイン・シュバイツ

ヘル・シュバイツの息子。ヘルの創設した「クリムゾン」のリーダー。エリート意識が強く、反体制組織に徹底的な弾圧を加える冷酷な面を持っている。アッシュ・ランバートのライバル的な存在となっている。

登場人物の強烈な個性が、戦闘の旅を盛り上げる

ここに紹介した登場人物のうち、「基本クラス」という紹介が加わっているのが、味方戦闘キャラクターである。どのキャラクターも、強い個性を反映している。ぜひ、ゲームをプレイして、その「味」を確かめてほしい。

キャラクターに内在する性格が、ゲームの背景・重みをサポートする。人間関係にもぜひご注目を。

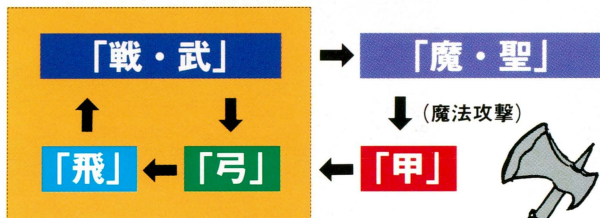
属性間には、それぞれ強弱関係が存在する

ユニットの戦いには、
明らかな強弱関係がある。
その基本的な力関係をご紹介しよう。
ゲームを手にしたときの参考にしてほしい。

やみくもに戦わないこと

じゃんけんのグー・チョキ・パーではないが、このユニットは、あのユニットには強いのだが、あそこのユニットには弱い、というような関係がある。

これは、自分側のユニットの構成と敵側のユニットの構成を見比べて、的確な戦略を立てることにより、より優位に勝ち進める大きなコツと成り得ることなのだ。

また、このターンが重要！というとき、どうしたら敵ユニット数を効果的に減らすことができるのか、などというときにも、重要なデータだ。

味方のユニットはもちろんだが、攻撃シーンでは、細めに敵ユニットの能力をチェックするように。この概念を頭に入れておくと、かなり戦い方が変わるはずだ。

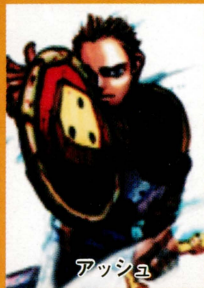
成長がたのもしい！転職で自分のパーティに個性付け

戦力にバリエーションを

味方のユニットは、そのレベルが10、あるいは20に達したときに、転職道場で上位クラスに転職することができる。

上位クラスに転職すれば、もちろん各パラメータは向上し、ユニットの能力は格段にアップするのだ。

転職でどんどん自分のパーティが強化されていくのは、たいへんうれしいもの。この転職が、このジャンルのゲームの醍醐味ともいえる。

TYPE1 該当キャラ＝アッシュ

アッシュ

主人公のアッシュの転職パターンである。

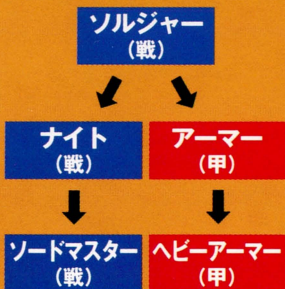
なんといっても主人公。主人公が強くないと、収まりはつかない。もちろん、他の味方キャラが強力であっても勝ち進んでいけるが、やはり戦略の中心はアッシュにしたいから。

ヒーロー（戦）
↓
ハイマスター（戦）
↓
フェダーイン（戦）

TYPE2 該当キャラ＝キース、ラドー、ドルメン

キース

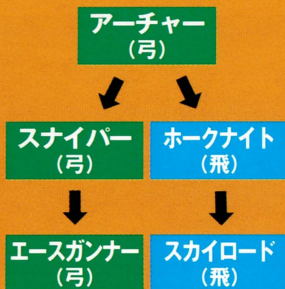
ソルジャーは、防御力アップのアーマー系と、行動力アップのナイト系の２系統から進路を選択できる。

ソルジャー（戦）
↙ ↘
ナイト（戦）｜アーマー（甲）
↓ ↓
ソードマスター（戦）｜ヘビーアーマー（甲）

TYPE3 該当キャラ＝ホセ、リーン、アモン、ゲニウス

アモン

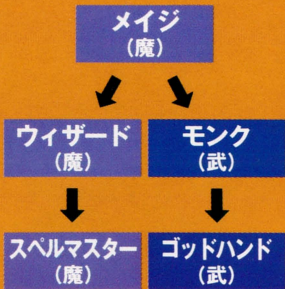
アーチャーは、より強力なアーチャーを選択するか、飛行できる飛兵系に進むかを選択できるのだ。

アーチャー（弓）
↙ ↘
スナイパー（弓）｜ホークナイト（飛）
↓ ↓

エースガンナー（弓）｜スカイロード（飛）

TYPE4 該当キャラ＝エリナ、サムデラ

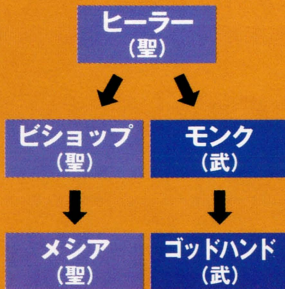
エリナ

メイジは魔法使いとしての向上の選択と、攻撃力を持つ武闘家としての道を選べる。あなたはどちら？

メイジ（魔）
↙ ↘
ウィザード（魔）｜モンク（武）
↓ ↓
スペルマスター（魔）｜ゴッドハンド（武）

TYPE5 該当キャラ＝ホルクス、サリア

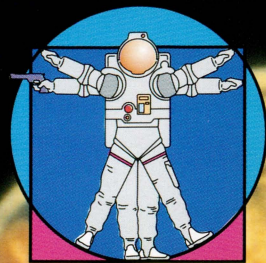
ホルクス

ヒーラー、回復魔法系のユニットも、メイジと同じように、自分の能力を磨く方向か武闘家の方向かを選べる。

ヒーラー（聖）
↙ ↘
ビショップ（聖）｜モンク（武）
↓ ↓
メシア（聖）｜ゴッドハンド（武）

ということで、もう少しでヴァンダルの日々が到来

練りに練られたストーリーのバックボーン。戦闘中に見られる、美しい、迫力のあるグラフィック効果。３Ｄマップによる戦闘場面のわかりやすさなど、このジャンルのゲームにコナミの新風を吹き込むべく誕生した『ヴァンダルハーツ』。じっくり取り組めるゲーム性を、堪能していただきたい。秋の夜長に熱くなってみよう！

宇宙社会の歪みにジョナサンは孤独に立ち向かう

POLICENAUTS®
ポリスノーツ

練りに練られたSF考証を基盤に制作。サターン版ついに発売となる！

データ
インタラクティブ・ムービー
VS028-J1
発売日　'96・9・13（予定）
価格　　￥6,800（税別、予価）
CD 3枚組

▲「映画」のジャンルに大きく踏み込んだ作品なのだ。

2010年、宇宙、重大犯罪。

2010年、人類初の宇宙コロニー『BEYOND COAST』が完成した。人類は早すぎる、宇宙進出を始めてしまった……。

3年後、コロニーへ一般市民の移住が始まった。その数、数十万人。コロニーの治安を維持するために、5人の宇宙訓練を受けた警官が派遣された。イギリス・スコットランドヤードから「ゲイツ・ベッカー」。日本警視庁から「ジョゼフ・サダオキ・トクガワ」。アメリカのニューヨーク市警から「サルバトーレ・トスカニーニ」。そして、LA市警から「エド・ブラウン」そして「ジョナサン・イングラム」。

彼らは、警察権限を持つ宇宙飛行士、POLICENAUTS（ポリスノーツ）と呼ばれた。

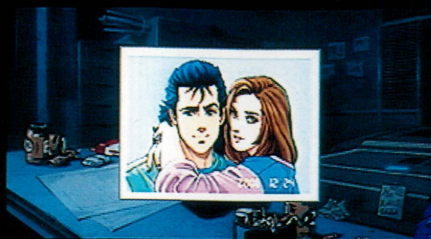
彼らの就任直後、宇宙空間での事故で、ジョナサン・イングラムが行方不明となる。その後、彼は25年間、宇宙を漂流することになる……。

エド・ブラウン／ビヨンド警察、風紀課主任。55歳。28年ぶりにジョナサンと組む。

ジョナサン・イングラム／主人公。30歳。しかし戸籍上は55歳。事故後25年して、奇跡的に救出。地球のOLD LAで探偵をしている。が、事件捜査でビヨンドへ。

カレン北条／26歳。ビヨンドで大人気の、ニュースキャスター。ヒロイン的存在。

◀ポッドの中で25年間。冷凍保存状態であった。

※画面は開発中のものです。

ジョナサン　ロレインとの写真(スナップ)だ。これはルーカス・ワールド*へ行った時のものだ。

◀退廃的な事務所？
いいや、ジョナサンには、お似合いだ。

25年後、彼は蘇った……

事故から25年。奇跡的に宇宙空間を漂流していたジョナサン・イングラムが救出された……。世の中の状況は一変している。妻は行方不明後、しばらくして再婚。25年の歳月は、技術も宇宙生活も大きく変えていた。彼は、OLD LAと呼ばれる地域で、探偵を始める。

トニー・レッドウッド/ビヨンド警察のAP隊員。23歳。対テロリスト爆弾処理班に所属。宇宙環境に強い「改良」が施されている。

ジョゼフ・サダオキ・トクガワ/巨大コンチェルン・トクガワグループ総裁。60歳。

ゲイツ・ベッカー/56歳。ビヨンド警察本部長兼AP隊隊長。警察の権限者。

別れた妻が訪れる、「助けてほしいの……」

静かに訪れた別れた妻

「助けてほしいの……」。ジョナサンの元に、別れた（ことになっていた）妻のロレインが訪れた。元妻はすでに55歳になっている。

聞くと、再婚した「ケンゾウ・北条」が行方不明になったという。夫はBEYOND COASTにあるトクガワ製薬のエリート社員。忽然と消えてしまった。手掛かりは？の問いに、ロレインは「カプセル剤」「葉の切れ端」そして、謎のことば「プラトー」をジョナサンに託した。

ロレインの依頼を渋るジョナサン。冷たく返したロレインを、事務所の窓から見下ろしながら思いを整理していると、彼女の車が大爆発。自分の目の前で、実は愛するロレインが殺害された……。現場に走るジョナサン。爆弾を仕掛けた謎の人物を追う。

銃撃戦、後に残された白い血液の意味するものは？

そう 私よ
ジョナサン

▲ジョナサンもロレインも、素直に思いを告げられない。25年の隔たりは、それほどの障壁になってしまっていた。その複雑な思いを告げぬうちに……。

事件の真相を追うために、BEYOND COASTへ

引き下がれる、訳はない……

すでにケンゾウ・北条の事件ではない。オレの事件だ。ジョナサンは、BEYOND COASTに向かう。事件の真相を、爆弾を仕掛けた犯人を追って。

そこで、昔のパートナー、エド・ブラウンと出会う。もうすぐ定年で年金生活を考えるエドを巻き込み、2人での捜査は始まった。すると、次第に巨大な陰謀の姿が、浮かび上がってくる。たった2人で立ち向かえるのか？そしてその陰謀を白日の基にさらすことはできるのか……。

物語の流れに「乗せられながら」プレイヤーはどんどん引き込まれていく。アドベンチャーゲーム的に進行はしていくが、この作品はすでに映画の領域に大きく踏み込んでいると言えよう。映像美、声優の名演技、そして壮大なSF感を、ぜひとも味わっていただきたい。

しかし 株主見学ツアーとは
考えたもんだ

▲ゲームに大きく行き詰まることはない。やんわりと、ゲームのほうから、よりよい方向に導いてくれるようになっている。安心してプレイできる。

ストーリーを本当に理解してもらうための創意工夫

最後まで見て初めてゲーム

『ポリスノーツ』は、非常にリニアな……直線的というか、帯的というか、物語は一方方向に向かって進行していく。分岐による大きな物語の変動ということは起こらない。それは、マルチエンディングを唱うような、単なるアドベンチャーゲームではなく、映画、あるいはＳＦ小説を楽しんでもらうというゲーム性、物語性を狙った作品だからである。

よって、あまりに大きな困難に衝突して、ゲームが解けずに途中でギブアップしてエンディングを見ずにお倉入り……というようなことはないようにシステムが考えられている。ゲーム途中で、アクション的なゲーム部分〜シューティングのパート〜が登場し、物語の後半ではそれが大きな意味を持つところもあるが、たとえシューティングゲームやアクションゲームが苦手な人でも、ゲームの本質を損なわないように設計されているのだ。

本作品を映画として取るならば、エンディングに到達して、初めてプレイしてもらう意味が出る。多少のつまずきはあっても、親切に設計されているから「完走」できるはずだ。

▲せりふがやんわりと、正しいゲーム進行に誘導してくれる。最低限しなければいけないことをし残していれば、やったほうがいいぞーと、示唆してくれるのだ。

見えるものの多くに意味があり、解説がある。めんどうくさがらずに、チェックしていこう。同じところを何度も差すとコメントが変わっていく。▶

シューティングモードは重要なゲーム構成要素

憎きテロリストをシュート！

物語の節目節目に登場するシューティングシーン。前項にも解説したが、あまりこのテのゲームが得意でない人でも、なんとかなるシステムではあるが、そこはそれシューティングが上手なほうが、進行がスムーズなのは言うまでもない。

シューティング部分は、通常のコントロールパッドはもちろん、別売りの『シャトルマウス』、あるいはこれも別売りだが『バーチャガン』にも対応しているのだ。コントロールパッドで慣れが遅いようなら、この２種類のアイテムも試してみよう。

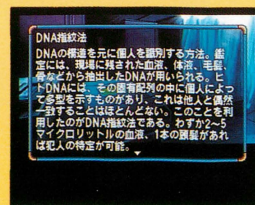
ビヨンド警察の地下には、試射室、練習用のシューティングゲージがある。ここで各種練習モードで、腕を磨こう。練習効果はテキメンに現れてくるぞ。

◀いろんなシチュエーションで、シューティング能力を試されてしまう。くれぐれも一般市民を巻き込まないように。

ゲームの終盤には、かなりはげしい撃ち合いも予想されるので、腕が立つに越したことはない。

オレは射撃がうまくない、▶と思えば、練習する。3種類の練習モードがある。コントロールパッドでのシューティングには戸惑う人もいるかも。シャトルマウス、バーチャガンでも試してみよう、試せたら。

難しい単語は、すぐ用語辞典で調べてみる

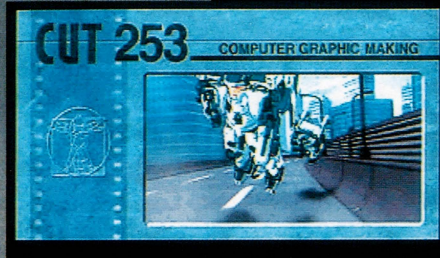
かなりＳＦ考証については突っ込んで検証しているので、難しいい専門用語が数多く登場してくるセリフも出てくる。わからない単語については、コントロールパッドのＺボタンを押して、用語解説のウインドウを開き、説明文をチェックしてみよう。そこでは、マークの付いた語彙について、とてもわかりやすく解説してあるぞ。細かいＳＦ的設定、ゲームオリジナルのメカ用語など、いやあイイ知識になります。

隠れた(？)楽しみも、実は満載！

あれこれ試して損はない

まず、およそ見える部分にはカーソルを動かして決定ボタン(Aボタン)で確認してみること。えーこんなとこにも気を使ってるのか！と驚かせてくれることもしばしば。

そして、何よりもチェックしてほしいところは、登場する魅力的な女性キャラクターのみなさんたち！スチュワーデス、受け付けのお姉さん、コンパニオンたち……。よく見て、ボディのほうもチェックを……。

また、これはビックリ！サターン版『ポリスノーツ』は、サターン版『ときめきメモリアル』とリンクしている!?セーブデータ中に、『ときめき～』のデータがある場合、『ポリスノーツ』の中のセリフに変化が起こる……。なんだかすごいぞ。これもぜひ試してほしいぞ。

とても魅力的なお姉さま方が、細かいグラフィックで表現されている。とにかくお姉さまが登場したら、隅々まで……。すると、名物(？)○揺れシーンがお目にかかれるかもしれないぞ。▶

◀『ポリスノーツ』を1回クリアーすると、タイトルメニュー画面に新たなオマケメニューが増える。CGのメイキング、アニメのメイキング、コマーシャルムービーなど、盛りたくさんの(？)お楽しみが増加するのだ。

ポリスノーツ公認、オリジナル・リフトガンを製作した！

バーチャガンがベース！

本作品では、いろんな銃器が登場する。制作者の中に、好きな人がいるんですよ、これが……。

作品中に登場する、ビヨンド警察が使用している「リフトガン」。宇宙空間でもシューティングできるように、リコイルなし、つまり反動がなく弾を発射できるようになっているのだ。薬莢も出ない。宇宙に優しい銃ということ（銃自体、優しいアイテムではないけれども……）。

無重力状態では、通常の銃で銃弾を発射すれば、弾も飛んでいく

が、それと同じ反動が銃の所持者にもかかってくる。体が後ろに弾き飛ばされてしまうのだ。だから無反動の銃が必要。

LIFTGUN DATA
ベース……バーチャガン
素材………プラ板、ポリパテ、キャスト
実用度……100パーセント、雰囲気抜群！

今現在の各国の銃の開発でも、いかに反動を少なく、正確な射撃ができるように、という構想でどんどん新しいアイデアが出現中。そういえば、薬莢の金属のパイプ部分を、樹脂で固めた火薬にして、薬莢レスの装弾・発射システムを持った銃器も実現されてるとか。

さて、ではゲームでの話。せっかくバーチャガンが使用できるんであれば、物語の雰囲気を盛り上げる意味においても、バーチャガンに装飾を施して、ポリスノーツ調オリジナル・リフトガン、というものをオリジナルスタッフのデザイナーに依頼、スケッチを基に作成してみた。腕に自信がある人は、写真をお手本に作ってみよう。

（改造に失敗して、バーチャガンが使えなくなっても責任は持てませんので、あしからず）

KONAMI SOFT CATALOGUE

PLAY STATION（プレイステーション）

コナミ型式	タイトル	発売日	価格
VX003	極上パロディウスだ！ DELUXE PACK	好評発売中	¥5,800
VX006	ツインビー対戦ぱずるだま	好評発売中	¥5,800
VX001	実況パワフルプロ野球'95	好評発売中	¥5,800
VX017	実況パワフルプロ野球'95 開幕版	好評発売中	¥5,800
VX002	Jリーグ実況ウイニングイレブン	好評発売中	¥5,800
VX014-J1	永世名人	好評発売中	¥5,300
VX012-J1	出たなツインビヤッホー！ DELUXE PACK	好評発売中	¥5,800
VX009-J1	ときめきメモリアル ～forever with you～（通常版）	好評発売中	¥6,800
VX018-J1	ときめきメモリアル ～forever with you～（限定版）	好評発売中	¥9,800
VX005-J1	幻想水滸伝	好評発売中	¥6,800
VX008-J1	NBAパワーダンカーズ	好評発売中	¥5,800
VX028-J1	POLICENAUTS ポリスノーツ	好評発売中	¥6,800
VX029-J1	プライベートコレクションポリスノーツ	好評発売中	¥2,980
VX013-J1	スナッチャー	好評発売中	¥5,800
VX027-J1	進め！ 対戦ぱずるだま	好評発売中	¥4,800
VX032-J1	ワールドサッカー ～ウイニングイレブン～	好評発売中	¥4,800
VX011-J1	がんばれゴエモン ～宇宙海賊アコギング～	好評発売中	¥5,800
VX033-J1	グラディウス DELUXE PACK	好評発売中	¥5,800
VX031-J1	ときめきメモリアル ～プライベートコレクション～	好評発売中	¥3,800
VX023-J1	VIRTUAL GOLF SIMULATION 栄光のフェアウエイ	好評発売中	¥5,800
VX021-J1	ハイパーオリンピック イン アトランタ ～Atlanta Olympic Games～	好評発売中	¥5,800
VX015-J1	ボトム オブ ザ ナインス ～メジャーリーグヒーローズ～	96年 秋発売予定	¥5,800（予定）
VX040-J1	ヴァンダルハーツ ～失われた古代文明～	96年10月25日	¥5,800（予定）
VX036-J1	ときめきメモリアル対戦ぱずるだま	96年 9月27日	¥5,800（予定）
VX022-J1	バーチャルシミュレーション パチンコドリーム	96年10月18日（予定）	¥5,800（予定）
VX051-J1	セクシーパロディウス	96年11月1日（予定）	¥4,800（予定）
VX020-J1	3D競走馬育成シミュレーション BREEDING STUD ～牧場で逢いましょう～	96年11月発売予定	¥5,800（予定）
VX043-J1	Jリーグ 実況ウイニングイレブン'97	96年11月発売予定	¥5,800（予定）
VX037-J1	NBA POWER DUNKERS 2	96年11月発売予定	¥5,800（予定）

VX039-J1	ライトニングレジェンド ～大悟の大冒険～	96年12月発売予定	¥5,800（予定）
VX025-J1	スピードキング	96年12月発売予定	¥5,800（予定）
VX041-J1	実況おしゃべりパロディウス ～forever with me～	96年12月発売予定	¥4,800（予定）
VX038-J1	パロウォーズ	96年12月発売予定	¥5,800（予定）
VX034-J1	永世名人２（仮）	96年12月発売予定	¥5,300（予定）

SEGA SATURN（セガ サターン）

コナミ型式	タイトル	発売日	価格
VS003	極上パロディウスだ! DELUXE PACK	好評発売中	¥5,800
VS001	実況パワフルプロ野球'95 開幕版	好評発売中	¥5,800
VS012-J1	出たなツインビヤッホー! DELUXE PACK	好評発売中	¥5,800
VS014-J1	永世名人	好評発売中	¥5,300
VS026-J1	ちびまる子ちゃんの対戦ぱずるだま	好評発売中	¥5,800
VS013-J1	スナッチャー	好評発売中	¥5,800
VS033-J1	グラディウス DELUXE PACK	好評発売中	¥5,800
VS009-J1	ときめきメモリアル ～forever with you～	好評発売中	¥6,800
VS042-J1	ときめきメモリアル ～forever with you～ スペシャル版	好評発売中	¥9,800
VS028-J1	ポリスノーツ	96年9月13日（予定）	¥6,800（予定）
VS036-J1	ときめきメモリアル対戦ぱずるだま	96年9月27日（予定）	¥5,800（予定）
VS051-J1	セクシーパロディウス	96年11月1日（予定）	¥4,800（予定）
VS041-J1	実況おしゃべりパロディウス ～forever with me～	96年12月発売予定	¥4,800（予定）
VS034-J1	永世名人２（仮）	96年12月発売予定	¥5,300（予定）

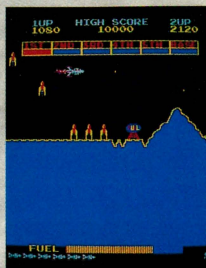
SUPER FAMICOM（スーパーファミコン）

コナミ型式	タイトル	発売日	価格
RS053	ときめきメモリアル ～伝説の樹の下で～	好評発売中	¥9,980
RS047	実況競馬シミュレーション ステイブルスター ～廐舎物語～	好評発売中	¥11,800
RS056	それ行け♥エビス丸 からくり迷路 ～消えたゴエモンの謎!!～	好評発売中	¥5,800
RS057	実況パワフルプロ野球'96 開幕版	好評発売中	¥7,500
RS052	実況パワープロレスリング'96 ～マックスボルテージ～	96年9月13日	¥7,980（予定）

周辺機器

RU012	ハイパーブラスター	好評発売中	¥2,980
RU013	ハイパースティック	好評発売中	¥4,500

※'96年8月5日現在の予定です。

コナミのすぐれもの ①

スクランブル

1981年、それまでのビデオゲームの概念を破るひとつのゲームが誕生した。それまで主流だった固定画面ではなく、背景がなめらかにスクロールしてゆく。これこそ、まさに現代シューティングゲームの原点となる「スクランブル」であった。「スクランブル」は、その後「スーパーコブラ」へとバージョンアップされ、そして「グラディウス」へと進化してゆく。

コナミ株式会社 本社／〒105 東京都港区虎ノ門4-3-1

東京支店／〒101 東京都千代田区神田神保町3-25
大阪支店／〒530 大阪市北区梅田1-11-4
名古屋支店／〒450 名古屋市中村区名駅4-27-23
札幌営業所／〒060 札幌市中央区北一条西5-2-9
仙台営業所／〒980 仙台市青葉区本町2-17-27
金沢営業所／〒920 石川県金沢市尾山町2-17
神戸営業所／〒650 神戸市中央区京町75-2
広島営業所／〒730 広島市中区大手町2-7-10
高松営業所／〒760 香川県高松市番町1-1-5
福岡営業所／〒810 福岡市中央区天神2-8-30
宇都宮出張所／〒321 宇都宮市中央2-5-12
静岡出張所／〒420 静岡市吉野町2-12
京都出張所／〒602 京都市上京区堀川通上立売上ル竹屋町586
宮崎出張所／〒880 宮崎市老松1-4-35
(神戸営業所は'96年8月30日より営業開始)

最新情報は
コナミテレホンサービス
毎月第2・4月曜内容一新!!
東京 03(3436)2277
大阪 06(455)0477

—商品に関するお問い合わせは—
お客様ご相談室
コナミホットライン
フリーダイヤル 0120-086-573 (ハロー コナミ)
営業時間：月曜日～金曜日(祝日を除く) 10:30～17:00
電話番号は、お間違えのないようにおかけください。

インターネット情報サービス ホームページアドレス http://www.konami.co.jp